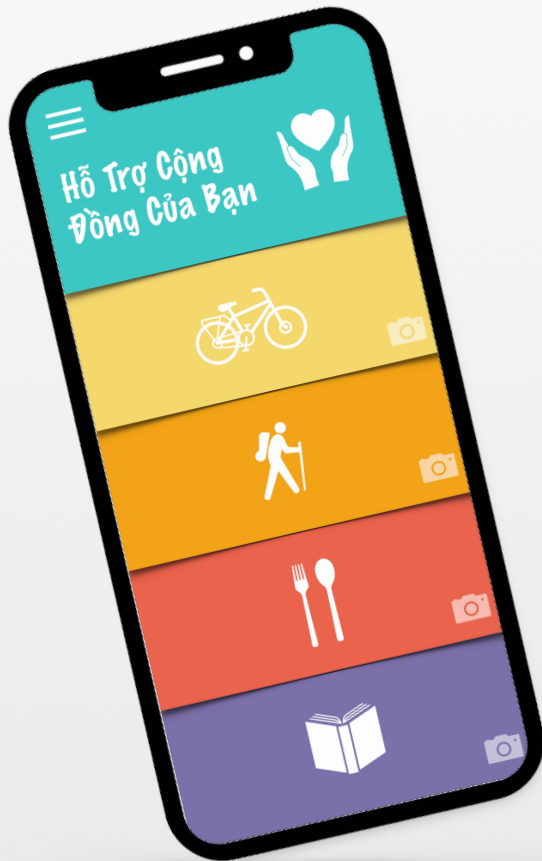




Hướng Dẫn Giới Thiệu Ứng Dụng

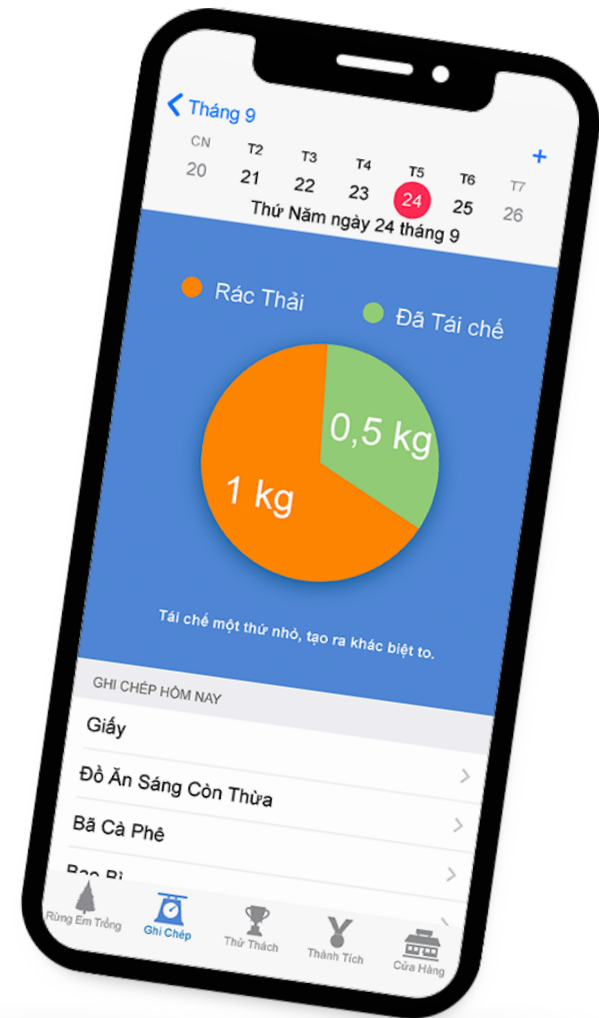


Buổi Giới Thiệu Ứng Dụng Tôn Vinh Tài Năng

Thiết kế ứng dụng là một cách tuyệt vời để cùng nhau giải quyết những thách thức mà bạn quan tâm. Và bằng cách tổ chức buổi giới thiệu ứng dụng trực tiếp hoặc trực tuyến, bạn mang đến cho các lập trình viên triển vọng cơ hội tôn vinh tài năng khi các em có thể trình bày ý tưởng và chia sẻ giải pháp của mình với bạn bè đồng trang lứa, gia đình và cộng đồng.

Sau khi làm việc cùng nhau trong quá trình thiết kế ứng dụng, các em sẽ trình bày ý tưởng đó trước ban giám khảo trong buổi giới thiệu. Sự kiện kết thúc với tiết mục trao giấy khen và lễ chúc mừng cùng tất cả những người tham gia.

Hướng dẫn này là tài liệu đi kèm với các tài nguyên và chương trình lập trình của Apple. Hướng dẫn này được thiết kế để giúp bạn bắt đầu lập kế hoạch và chuẩn bị cho sự kiện giới thiệu ứng dụng. Bạn sẽ tìm thấy thông tin về các hình thức giới thiệu phù hợp với thực tế của mình, các gợi ý trong quá trình mời giám khảo, chuẩn bị phiếu đánh giá và chứng chỉ có thể tải xuống, và hơn thế nữa.



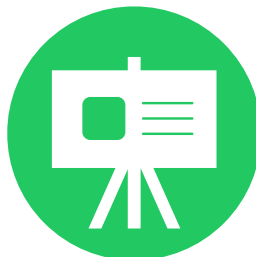
Nội Dung Hướng Dẫn

Đối với từng giai đoạn sắp xếp và tổ chức một buổi giới thiệu ứng dụng, bạn sẽ tìm thấy các tài nguyên và tài liệu có thể tùy chỉnh được thiết kế giúp dễ dàng triển khai một sự kiện giới thiệu tràn đầy cảm hứng.



Chuẩn Bị

- Tạo bài trình bày ý tưởng dài 3 phút



Lên Kế Hoạch

- Hình thức buổi giới thiệu
- Đánh giá buổi giới thiệu
- Lời mời và quảng bá
- Công nhận



Chia Sẻ

- Chia sẻ buổi giới thiệu
- Những điều cần cân nhắc



Chuẩn Bị

Để chuẩn bị cho buổi giới thiệu, người tham gia sẽ cần thiết kế ứng dụng và xây dựng bài thuyết trình cho sự kiện. Các bạn làm việc độc lập hoặc theo nhóm nhỏ, dần phát triển tư duy phản biện và sáng tạo trong quá trình làm việc.

Bắt đầu thiết kế ứng dụng bằng Keynote:

[Tài Về Sổ Tay Thiết Kế Ứng Dụng Ai Cũng Có Thể Lập Trình >](#)

Tạo bài trình bày ý tưởng dài 3 phút

Trong buổi giới thiệu, những người tham gia sẽ thuyết trình trong vòng 3 phút để giới thiệu các ý tưởng cho ứng dụng. Bài thuyết trình cần bao gồm:

- Vấn đề mà ứng dụng của các bạn đang giải quyết
- Ứng dụng của các bạn được thiết kế cho ai và tác động của ứng dụng đó là gì
- Mô tả quy trình thiết kế ứng dụng
- Ứng dụng sẽ được sử dụng như thế nào, bao gồm phần minh họa về bản mẫu
- Minh họa giao diện người dùng, trải nghiệm người dùng và các khái niệm lập trình trong bản mẫu

Chia sẻ [bảng tiêu chí đánh giá](#) với những học sinh tham gia để giúp các em sẵn sàng trình bày ý tưởng.

Hãy chia sẻ các mẹo thuyết trình này với người tham gia:

- Hãy thể hiện cá tính.
- Thực hành bài thuyết trình trước buổi giới thiệu.
- Tạo bản ghi màn hình trên iPhone, iPad hoặc máy Mac để giới thiệu bản mẫu ứng dụng.
- Sử dụng Keynote có thuyết minh, Clips hoặc iMovie để tạo video trình bày ý tưởng.
- Khi trình bày trực tuyến, hãy nhờ một thành viên trong nhóm theo dõi cuộc trò chuyện để giải đáp thắc mắc.
- Để có giao diện đẹp mắt trong Keynote, hãy ẩn thanh công cụ, ngăn định dạng và trình điều hướng trang chiếu. Nhấn phím $\text{⌘}P$ để bắt đầu thuyết trình.

Giáo viên có thể truy cập [Apple Teacher Learning Center](#) để tìm hiểu thêm các mẹo về ghi màn hình, thêm âm thanh vào Keynote, v.v.



Lên Kế Hoạch

Hình thức buổi giới thiệu

Buổi giới thiệu có thể có quy mô nhỏ hoặc lớn, với hình thức trực tiếp hoặc trực tuyến. Bạn nên cân nhắc các tài nguyên có sẵn và nhân sự hỗ trợ. Hãy cố gắng xác định cách thức và địa điểm tổ chức sự kiện càng sớm càng tốt. Sự kiện có thể ở trong lớp học, tại thư viện hoặc trung tâm cộng đồng. Hoặc bạn có thể tổ chức trực tuyến thông qua các hệ thống họp trực tuyến, bất cứ nơi nào người tham gia có thể trình diễn ứng dụng của mình!

Chúng tôi đã cung cấp ba ý tưởng mẫu về hình thức – hội chợ ứng dụng, sân khấu chính và giới thiệu trực tuyến – để khơi gợi ý tưởng cho một sự kiện phù hợp nhất với người tham gia và cộng đồng của bạn.

Hội chợ ứng dụng

Giống như hội chợ khoa học, hội chợ ứng dụng cho phép khách và người tham gia khám phá theo nhịp độ riêng, ghé thăm trạm của từng nhóm để xem bản mẫu và nghe trình bày ý tưởng.

Mẫu chương trình cho hình thức hội chợ ứng dụng

- Chuẩn bị
- Chào mừng
- Vòng 1
- Vòng 2
- Chấm điểm và đánh giá
- Công nhận và chứng chỉ
- Phát biểu bế mạc
- Chụp ảnh tập thể





Sân khấu chính

Trong một sự kiện trên sân khấu chính, các nhóm lần lượt trình bày ý tưởng ứng dụng trực tiếp trước ban giám khảo và khán giả. Giọng điệu sẽ trang trọng hơn và hình thức này mang lại cho các em tham gia cơ hội thực hành nói trước công chúng trên sân khấu.

Ở hình thức này, ban giám khảo ngồi trên hoặc gần sân khấu để có thể đặt câu hỏi cho các đội sau phần trình bày ý tưởng.

Mẫu chương trình cho hình thức sân khấu chính

- Chuẩn bị
- Chào mừng
- Bài trình bày ý tưởng 1
- Ý kiến phản hồi và câu hỏi từ giám khảo
- Bài trình bày ý tưởng 2
- Ý kiến phản hồi và câu hỏi từ giám khảo
- Bài trình bày ý tưởng 3, 4, 5, v.v.
- Chấm điểm và đánh giá
- Công nhận và chứng chỉ
- Phát biểu bế mạc
- Chụp ảnh tập thể



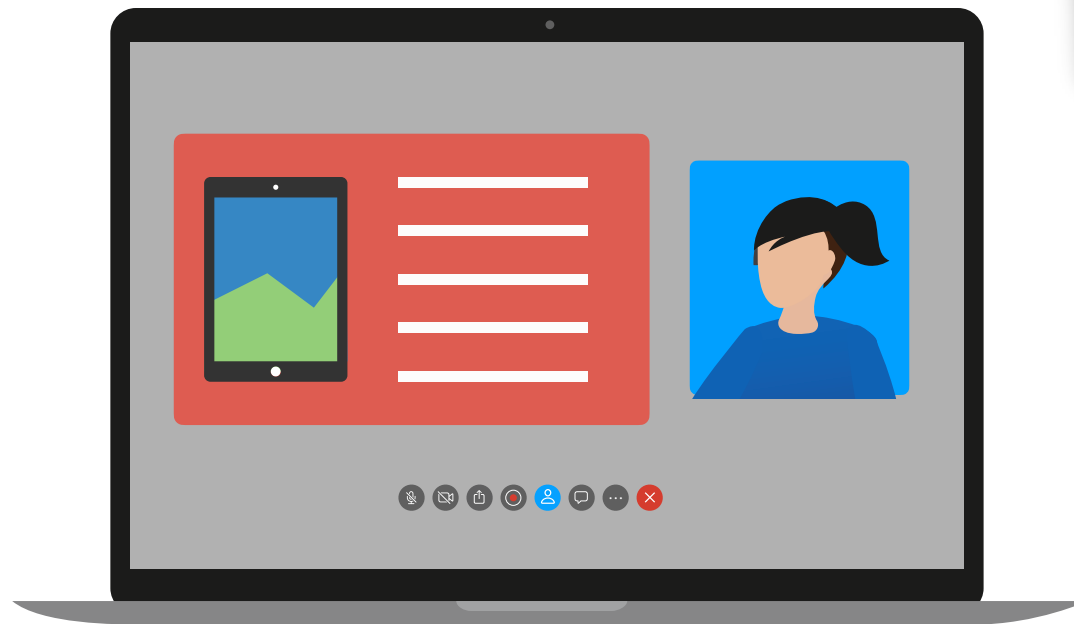


Buổi giới thiệu trực tuyến

Buổi giới thiệu trực tuyến mang đến cho các nhóm cơ hội trình bày ý tưởng ứng dụng của mình qua các hệ thống công cụ họp trực tuyến. Đây có thể là một cách thú vị để tôn vinh những người tham gia trong bất kỳ môi trường học tập nào.

Cần nhắc một buổi diễn tập với những người tham gia trước sự kiện để giúp các em làm quen với hình thức và thực hành trình bày ý tưởng của mình. Vào ngày diễn ra buổi giới thiệu, hãy tạo cảm giác hoan nghênh với âm nhạc chào mừng và người dẫn chương trình nhiệt tình.

Nếu ban giám khảo không thể tham gia chương trình trực tuyến, hãy cân nhắc chia sẻ bản ghi màn hình. Ban giám khảo có thể cung cấp video hoặc ý kiến phản hồi bằng văn bản cho những người tham gia.



Mẫu chương trình cho hình thức buổi giới thiệu trực tuyến

- Chuẩn bị cho người thuyết trình
- Chào mừng
- Bài trình bày ý tưởng 1
- Ý kiến phản hồi và câu hỏi từ giám khảo
- Bài trình bày ý tưởng 2
- Ý kiến phản hồi và câu hỏi từ giám khảo
- Bài trình bày ý tưởng 3, 4, 5, v.v.
- Nghỉ giải lao để cho điểm và đánh giá
- Phát biểu bế mạc
- Chụp ảnh tập thể

Lời khuyên cho hình thức buổi giới thiệu trực tuyến

- Hãy nhớ tìm sẵn một người đồng tổ chức có thể giúp trả lời các câu hỏi của khán giả qua phần trò chuyện hoặc tin nhắn.
- Tắt tiếng tất cả những ai không thuyết trình để giảm tiếng ồn xung quanh.
- Thiết lập một cuộc gọi riêng để ban giám khảo thảo luận về các bài trình bày ý tưởng.
- Cân nhắc chụp ảnh màn hình để tạo ảnh ghép buổi giới thiệu mà bạn có thể chia sẻ với những người tham gia.
- Gửi email cho người tham gia về giấy chứng nhận sau sự kiện.



Đánh giá buổi giới thiệu

Việc đưa giám khảo vào là cách tuyệt vời để cung cấp cho người tham gia các ý kiến phản hồi về ý tưởng. Giám khảo không cần phải là chuyên gia về lập trình. Hãy cân nhắc mời các doanh nhân địa phương và nhà lãnh đạo cộng đồng làm giám khảo. Việc tổ chức một buổi giới thiệu ứng dụng trực tuyến cũng tạo điều kiện để mời các giám khảo gần xa, vì vậy đừng ngại hỏi.

Các gợi ý đánh giá

- Cùng duyệt lại **bảng tiêu chí đánh giá** với giám khảo. Hãy cho họ biết các giải thưởng và giấy chứng nhận mà bạn đang lên kế hoạch.
- Khuyến khích ban giám khảo đặt câu hỏi cho người tham gia và đưa ra ý kiến phản hồi.
- Tạo ra một không gian yên tĩnh để ban giám khảo ngồi lại và thảo luận về việc chấm điểm.
- Đối với các buổi giới thiệu trực tuyến, ban giám khảo có thể gặp nhau trong một cuộc gọi riêng.



Mẫu email tuyển ban giám khảo

Cơ hội: Buổi giới thiệu ứng dụng

Kính chào [tên],

[Tổ chức] đang lên kế hoạch tổ chức sự kiện giới thiệu ứng dụng vào [ngày], từ [thời gian] đến [thời gian]. Chúng tôi mong muốn mời anh/chị tham gia vào ban giám khảo trong sự kiện này. Kinh nghiệm và quan điểm của anh/chị sẽ cực kỳ có giá trị đối với các lập trình viên triển vọng của chúng tôi.

Ban giám khảo sẽ nghe các bài trình bày ý tưởng ngắn từ các nhóm tham gia, đặt câu hỏi và cung cấp phản hồi, sau đó đánh giá các bài trình bày ý tưởng ứng dụng này với bảng tính điểm mà chúng tôi cung cấp. Trong phần bế mạc, chúng ta sẽ cùng chúc mừng tất cả những người tham gia sự kiện.

Cảm ơn anh/chị đã cân nhắc lời mời này. Chúng tôi thực sự trân trọng sự hỗ trợ của anh/chị đối với giới trẻ trong cộng đồng của chúng ta. Vui lòng trả lời để xác nhận anh/chị có thể tham gia, hoặc nếu anh/chị có bất kỳ thắc mắc nào.

Trân trọng,

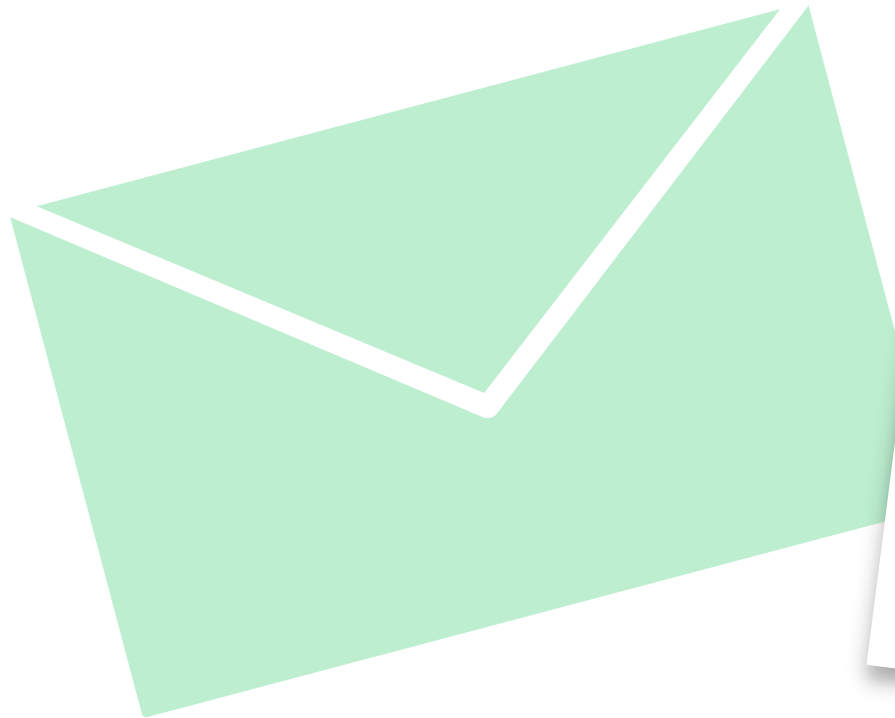
[tên]
[chức danh]
[trưởng học hoặc tổ chức]



Lời mời và quảng bá

Dưới đây là một số ý tưởng giúp bạn tạo sự hào hứng và khuyến khích cộng đồng tham dự sự kiện:

- Gửi lời mời tới những vị khách đặc biệt, như thành viên gia đình, đồng nghiệp và các lãnh đạo trong cộng đồng địa phương.
- Khuyến khích người thuyết trình mời bạn bè và gia đình.
- Quảng cáo sự kiện trên trang web của tổ chức, trên phương tiện truyền thông xã hội và trong bản tin.



Thư mời mẫu tới buổi giới thiệu

Tôn Vinh Sáng Tạo

Hãy tham gia ngay sự kiện giới thiệu ứng dụng đầu tiên của chúng tôi! Bạn có thể hỗ trợ những thí sinh tham gia khi các em trình bày ý tưởng ứng dụng để giải quyết những thách thức mà các em quan tâm. Tất cả các đội sẽ có cơ hội trình bày trước hội đồng giám khảo và nhận giấy chứng nhận cho dự án của mình.

Chi tiết sự kiện

[Ngày]

[Thời gian]

[Tên địa điểm]

[Địa chỉ địa điểm]

[Liên hệ nếu có thắc mắc]

[liên kết RSVP]



Công nhận

Tất cả những bạn tham gia sẽ nhận được giấy chứng nhận khi tham gia buổi giới thiệu. Ngoài ra, cạnh tranh thân thiện có thể là một động lực tuyệt vời. Bạn có thể cân nhắc trao giấy chứng nhận tôn vinh những điểm mạnh của người tham gia trong thiết kế ứng dụng với các giải thưởng như:

- Sáng Tạo Nhất
- Thiết Kế Đẹp Nhất
- Trình Bày Ý Tưởng Tốt Nhất

Bạn cũng có thể khuyến khích khán giả tham gia bằng giải thưởng Bình Chọn Khán Giả. [Tải Về](#) và sửa đổi mẫu chứng chỉ này cho các giải thưởng khác nhau.



Cân nhắc tặng áo phông cho người tham gia trước hoặc trong sự kiện giới thiệu. Chúng tôi đã tạo mẫu thiết kế áo phông mà bạn có thể tải về [tại đây](#).

Chia Sẻ



Chia sẻ buổi giới thiệu

Khi tổ chức buổi giới thiệu ứng dụng, bạn đã tham gia vào một cộng đồng hỗ trợ các nhà sáng tạo tương lai. Theo dõi @AppleEDU trên Twitter và cho chúng tôi biết các sự kiện giới thiệu ứng dụng của bạn diễn ra như thế nào bằng cách gắn thẻ #EveryoneCanCode và #DevelopInSwift.

Những điều cần cân nhắc

- Hãy nhớ tham khảo các nguyên tắc truyền thông xã hội và chính sách sử dụng của tổ chức bạn.
- Hãy đảm bảo bạn có sự đồng ý từ cha mẹ để chia sẻ thành phẩm của các bạn tham gia.
- Giúp các bạn tham gia bảo vệ tài sản trí tuệ của mình và tôn trọng các bản quyền khác.



Tiêu Chí Đánh Giá

[Tài Về >](#)

Tên nhóm: _____

Danh Mục	Mức Cơ Bản (1 điểm)	Mức Trung Bình (2 điểm)	Mức thành thạo (3 điểm)	Mức chuyên gia (4 điểm)	Điểm
Nội Dung Trình Bày Ý Tưởng	Chia sẻ được thông tin cơ bản, chẳng hạn như mục đích và đối tượng mục tiêu	Đưa ra lời giải thích rõ ràng về mục đích và thiết kế của ứng dụng cũng như cách ứng dụng đáp ứng nhu cầu của người dùng	Trình bày lời giải thích rõ ràng và thuyết phục về vấn đề mà các bạn đang cố gắng giải quyết, nhu cầu thị trường, đối tượng và cách ứng dụng được thiết kế để đáp ứng nhu cầu người dùng	Đưa ra bài trình bày ý tưởng thuyết phục dựa trên bằng chứng cho thấy ứng dụng đáp ứng được, vượt hơn hoặc thậm chí định hình lại nhu cầu của người dùng	
Năng Lực Trình Bày Ý Tưởng	Cung cấp thông tin; một thành viên trong nhóm trình bày	Tự tin, nhiệt tình; nhiều hơn một thành viên trong nhóm trình bày	Hấp dẫn, sử dụng tốt hình ảnh để hỗ trợ câu chuyện; nhóm làm nổi bật những đóng góp của từng thành viên	Kể chuyện sáng tạo, đáng nhớ; hỗ trợ trực quan hấp dẫn; chuyển đổi mượt mà giữa các thành viên trong nhóm	
Giao Diện Người Dùng	Màn hình nhất quán hỗ trợ mục đích của ứng dụng	Rõ ràng, thiết kế chức năng với các yếu tố quen thuộc; bản mẫu hỗ trợ các tác vụ cơ bản của người dùng	Thiết kế thanh lịch, cô đọng, đẹp mắt với việc sử dụng màu sắc, bố cục và khả năng dễ đọc một cách chu đáo; bản mẫu giúp người dùng dễ điều hướng	Thiết kế trao quyền cho người dùng tương tác với nội dung; bản mẫu sử dụng hoạt ảnh, màu sắc và bố cục để tạo trải nghiệm hấp dẫn, liền mạch	
Trải Nghiệm Người Dùng	Ý định rõ ràng; người dùng có thể hoàn thành một hoặc nhiều mục tiêu	Điều hướng nhất quán và tiêu chuẩn; đường dẫn trực quan thông qua nội dung ứng dụng	Thích ứng với nhu cầu của người dùng; giải quyết khả năng truy cập, quyền riêng tư và bảo mật	Sáng tạo, đáng ngạc nhiên và thú vị; mang đến cho người dùng một loại trải nghiệm mới khác biệt với các đối thủ cạnh tranh	
Khái Niệm Lập Trình	Một số kết nối giữa chức năng ứng dụng và lập trình cơ bản	Giải thích về cách các khái niệm lập trình chung như kiểu dữ liệu, logic có điều kiện hoặc sự kiện chạm liên quan đến ứng dụng	Mô tả các tác vụ lập trình cụ thể cần thiết để xây dựng ứng dụng; trình diễn cách lập trình đó hỗ trợ hiệu quả cho chức năng của ứng dụng	Giải thích về kiến trúc, cấu trúc dữ liệu, thuật toán và tính năng của ứng dụng; thảo luận về việc ra quyết định trong việc phát triển phương pháp này	
Đánh Giá Kỹ Thuật (Tùy Chọn) <i>Dành cho các bản mẫu ứng dụng chức năng trong Xcode. Các giám khảo nên quen thuộc với các thực hành hay nhất của ngôn ngữ Swift và hệ điều hành iOS.</i>	Mã Swift chạy được trong các ví dụ cụ thể; đoạn mã cơ bản không trừu tượng	Đoạn mã chạy không có lỗi trong mọi trường hợp; đoạn mã cơ bản, có một số bằng chứng về tư duy trừu tượng	Đoạn mã được sắp xếp với các quy ước đặt tên rõ ràng trong Swift; bằng chứng tư duy trừu tượng cao; tuân theo các nguyên tắc của iOS	Đoạn mã được ghi lại đầy đủ với các nhận xét; sử dụng hiệu quả các tính năng của Swift; sử dụng tổ chức, chẳng hạn như Model-View-Controller	
Nhận Xét:					0 Tổng điểm



Giới Thiệu Ứng Dụng

Giấy Chứng Nhận

Được trao cho

Vì

Chữ ký

Ngày

